

PL/SQL :
le langage procédural d'Oracle

Un programme PLSQL :

- Un bloc anonyme
- Une fonction (renvoie un seul résultat)
- une procédure (renvoie 0 ou plusieurs résultats)
- un déclencheur (trigger) : exécution automatique si une action (définie dans le trigger) est exécutée : insert, update, delete

Bloc anonyme

DECLARE

BEGIN

instruction(s) (qui peuvent contenir des blocs imbriqués (BEGIN ...END))

EXCEPTION

END

Déclaration de Variables et Constantes

```
variable [CONSTANT] type [NOT NULL] [:= | DEFAULT exp];
```

- Remarques :
 - Il faut initialiser les constantes et les variables qui sont déclarées **NOT NULL**.
 - Initialiser les identifiants en utilisant l'affectation (:=) ou le mot-clé **DEFAULT**.
 - Mettre un seul identifiant par ligne.

Quelques exemples de déclarations

```
car          char(11);
nom_ens      varchar2(20) := 'SADEG';
val1         number;
val2         number := 20;
V3           boolean := (val2>0);
compteur     integer := 0;
total        number(10, 2) NOT NULL:= 0; -- initialisé
date_com     date := sysdate;
PI           CONSTANT number (6,4) := 3.1415; -- initialisé
reussi       BOOLEAN NOT NULL := true;
Prix_ttc     number(4) := 5*200;
Date_naiss   date := TO_DATE('17-11-1980','DD-MM-YYYY');
```

EX1. Petit programme anonyme

```
SET SERVEROUTPUT ON -- activer l'écran
```

```
DECLARE
```

```
  rayon number (10,2) := 10.00;
```

```
  pi constant NUMBER(10,5) := 3.14159;
```

```
  surface number(10,5);
```

```
BEGIN
```

```
  surface := pi * rayon * rayon;
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Resultat : Surface = ' || surface);
```

```
  -- afficher à l'écran
```

```
END;
```

```
/
```

Résultat : Surface = 314,59

Conventions

Les noms des variables doivent être différents des noms des colonnes des tables utilisées dans un bloc

empno (est un nom de colonne) -> numero_emp (est une variable)

emp (est un nom de table), curs_emp (est un type CURSOR)

Un identifiant : \leq 30 caractères, dont le premier doit être une lettre.

Type de données de base principaux

- VARCHAR2 (longueur) : ≤ 32767 octets
- NUMBER [(m,n)] : Numérique à virgule flottante
- DATE : de -4712 avant J.C. à +9999 après J.C.
- CHAR [(taille)]
- LONG : $\leq 2\ 147\ 483\ 647$ octets
- LONG RAW : binaire $\leq 32\ 760$ octets
- BOOLEAN : True, False ou NULL

Structure d'un bloc PLSQL

DECLARE -- section optionnelle

Variables,

curseurs,

exceptions définies

BEGIN -- obligatoire

Instructions SQL et PL/SQL

EXCEPTION -- section optionnelle

Actions à réaliser quand des exceptions avaient survenues dans le programme

END; -- obligatoire

/

Ex2.

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    chaine1 VARCHAR (5);
    chaine2 VARCHAR2(5);
BEGIN
    chaine1 := 'toto'; chaine2 := 'toto';
    IF (chaine1 = chaine2) THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('chaines égales');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('chaines différentes');
    END IF;
END;
/
```

Ex2.

/

chaines egales

PL/SQL procedure successfully completed.

SQL>

Instructions PL/SQL

Instruction Alternative

IF *condition1*

THEN *instructions1*

[**ELSIF** *condition2*
 instructions2]

[**ELSE** *instructions3*]

END IF;

Instruction CASE

```
CASE variable  
  WHEN valeur1  
  THEN instructions1  
  WHEN valeur 2  
  THEN instructions2  
  ...  
  WHEN valeur_n  
  THEN instructions_n  
  ELSE instructions par défaut  
END CASE;
```

Boucle LOOP

LOOP *instructions*

EXIT WHEN *condition* ;

END LOOP;

Boucle FOR

FOR *variable* **IN** *borne_inf* .. *Borne_sup*

LOOP *instructions*

END LOOP;

Boucle WHILE

WHILE *condition*

LOOP *instructions*

END LOOP;

Ex3. Type structuré : exemple

DECLARE

TYPE point **IS RECORD**

(abscisse **NUMBER**,

ordonnee **NUMBER**

);

p point;

BEGIN

p.abscisse := 5; p.ordonnee := 3;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('p.abscisse = ' || p.abscisse || ' et
p.ordonnee = ' || p.ordonnee);

END;

Ex3. Type structuré : exemple

/

ABSCISSE = 10 ET ORDONNEEE = 12

PL/SQL procedure successfully completed.

SQL>

Affectation

Avec le symbole d'affectation “:=“

ou avec

```
SELECT col_1, ..., col_n INTO v_col_1, ..., v_col_n
```

```
FROM ...
```

EX4.

Tables :

MATIERE (nmat, nommat, coeffmat)

ETUDIANT (netud, nometud, groupetud, redouble)

NOTE (netud, nmat, moy)

EX4.

```
SET SERVEROUTPUT ON -- activer l'affichage a l'ecran
```

```
DECLARE
```

```
  nummat NUMBER;
```

```
  nommatiere VARCHAR2(30) := 'ALGO';
```

```
-- on suppose qu'une table MATIERE existe
```

```
BEGIN
```

```
  SELECT nmat INTO nummat FROM
```

```
  MATIERE WHERE nommat = nommatiere;
```

```
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le numero de la matiere ||  
nommatiere || ' est : ' || nummat);
```

```
END;
```

EX4.

/

Le numero de la matiere ALGO est : 2

PL/SQL procedure successfully completed.

SQL>

EX5. Référence à des types de colonnes

Tables :

PRODUIT (np, lib, coul, qs)

CLIENT (ncli, nom, adr)

ACHAT (np, ncli, qa)

EX5. Référence à des types de colonnes

DECLARE

nump **PRODUIT.np**%type;

-- np est une colonne de la table PRODUIT

-- => nump prend le même type que celui de np

nomp **PRODUIT.lib**%type := 'AGRAFEUSE' ;

-- idem pour nomp

BEGIN

SELECT np **INTO** nump **FROM** PRODUIT **WHERE**
lib = nomp;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le numéro de l'article ' ||
nomp || ' est : ' || nump);

END;

EX5. Référence à des types de colonnes

/

Le numero de l'article CALCULATRICE est : 2

PL/SQL procedure successfully completed.

SQL>

Référence à une ligne entière d'une table

DECLARE

```
nom PRODUIT.nomprod%type := 'produit_1';
```

```
ligne PRODUIT%rowtype; -- ligne est du même type qu'une  
ligne de la table PRODUIT
```

BEGIN

```
SELECT * INTO ligne FROM PRODUIT WHERE  
nomprod = nom;
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le numéro de l'article ' ||  
ligne.nomprod || ' est : ' || ligne.numprod);
```

```
END; /
```

Validation-Annulation

instructions

IF *erreur*

THEN ROLLBACK; -- annulation des modifs

ELSE COMMIT; -- validation des modifs

END;

Rmq : Si la variable d'environnement AUTOCOMMIT est positionné à ON, alors chaque instruction est validée (sinon il faut COMMIT)

Bloc EXCEPTION

EXCEPTION

WHEN exeption1

THEN *traitement*

WHEN exception2

THEN *traitement*

WHEN OTHERS

THEN *traitement*

END;

Exemple d'exceptions prédéfinies

```
DECLARE
  nump NUMBER;
  nomp VARCHAR2(30) := produit_1' ;
BEGIN
  SELECT numprod INTO nump FROM PRODUIT
  WHERE nomprod = nomp;

  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le num de l'article ' || nomp || ' est : ' || nump);

EXCEPTION
  WHEN NO_DATA_FOUND THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('pas d'article de nom ' || nomp);
  WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('il existe plusieurs articles dont le nom
                          est ' || nomp);
  WHEN OTHERS THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('PROBLEME !');
END; /
```

EXCEPTION est un type

DECLARE

toto **EXCEPTION**;

BEGIN

IF <erreur1> **THEN** **RAISE** toto;

EXCEPTION

WHEN toto **THEN**

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('exception toto');

END ; /

Déclaration d'une procédure

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE nomproc (arg1 type1 [T],  
arg2 type2 [T] , ... ) IS
```

déclaration des variables locales

```
BEGIN
```

instructions

```
END;
```

Où T est optionnel et vaut **IN** ou **OUT** ou **IN OUT**

Déclaration d'une fonction

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION nom_f (arg1 type1 [T],  
                                arg2 type2 [T], ...) RETURN type IS
```

déclaration des variables locales

```
BEGIN
```

instructions

```
END;
```

Où T est optionnel et vaut **IN** ou **OUT** ou **IN OUT**

Passage des paramètres

- IN : passage par valeur
- OUT : aucune valeur passée, sert de valeur de retour
- IN OUT : passage de paramètre par référence

Rmq : par défaut, le passage se fait par valeur IN fait de type IN.

Exemple

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE increment_3  
  (val IN OUT NUMBER)  
IS  
BEGIN  
    val := val + 3;  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('val = ' || val)  
END;
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION plus_grand  
  (a NUMBER, b NUMBER) RETURN NUMBER IS
```

```
BEGIN
```

```
  IF a > b THEN RETURN a;  
    ELSIF b > a THEN RETURN b;  
    ELSE RETURN 0;  
  END IF;
```

```
END
```

Utilisation

```
SELECT plus_grand(121, 102) FROM DUAL;
```

Accès aux tables d'une BD

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
```

```
SQL> DECLARE
```

```
        v_nom emp.ename%TYPE; -- même type que la  
colonne ename
```

```
        BEGIN
```

```
            SELECT ename INTO v_nom FROM emp  
            WHERE empno=7845; -- un numéro d'employé
```

```
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' Le nom est ' || v_nom);
```

```
        END;
```

```
        /
```

```
PL/SQL Procedure successfully completed.
```

Plusieurs variables hôtes

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
```

```
SQL> DECLARE
```

```
    v_nom          emp.ename%TYPE;
```

```
    v_salaire      emp.sal%TYPE;
```

```
BEGIN
```

```
    SELECT  ename,sal          INTO v_nom,v_salaire  
    FROM emp WHERE ROWNUM = 1; -- num de ligne
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('NOM : ' || v_nom);
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' SALAIRE : ' || v_salaire);
```

```
EXCEPTION
```

```
    WHEN OTHERS
```

```
        THEN NULL;
```

```
END;
```

```
/
```

Variables de substitution de SQL*Plus

```
SQL> SELECT * FROM DEPT WHERE DEPTNO = '&1';
```

```
Enter value for 1: 10
```

```
old 1: SELECT * FROM DEPT WHERE DEPTNO = '&1'
```

```
new 1: SELECT * FROM DEPT WHERE DEPTNO = '10'
```

DEPTNO	DNAME	LOC
--------	-------	-----

10	ACCOUNTING	NEW YORK
----	------------	----------

Variables hôtes de SQL*Plus

```
SQL> VARIABLE x NUMBER
```

```
SQL> BEGIN
```

```
2 SELECT SUM(sal) INTO :x FROM EMP; -- variable hôte
```

```
3 END;
```

```
4 /
```

PL/SQL procedure successfully completed.

```
SQL> PRINT x
```

```
      X
```

```
-----
```

```
29025
```

Passage de valeurs à un script

1.

```
SQL> START fichier.sql valeur1 valeur2 ...
```

Exemple

```
SQL> SELECT * FROM DEPT WHERE DEPTNO = '&1';
```

```
SQL> SAVE question1.sql
```

```
SQL> START question1.sql 20
```

```
old 1: SELECT * FROM DEPT WHERE DEPTNO = '&1'
```

```
new 1: SELECT * FROM DEPT WHERE DEPTNO = '20'
```

DEPTNO	DNAME	LOC
--------	-------	-----

20	RESEARCH	DALLAS
----	----------	--------

Instructions de modification de tables dans **PL/SQL**

Modifier le contenu des tables à l'aide des ordres du LMD

- INSERT
- UPDATE
- DELETE

DECLARE

v_deptno emp.deptno%TYPE :=10;

BEGIN

UPDATE DEPT SET loc = 'LE HAVRE'

WHERE deptno = v_deptno;

COMMIT;

END;

/

Exemple 1 : bloc anonyme

```
SET SERVEROUTPUT ON
```

```
DECLARE
```

```
  v_sal emp.sal%TYPE;
```

```
BEGIN
```

```
  SELECT sal INTO v_sal
```

```
  FROM emp WHERE empno = '7876';
```

```
  IF v_sal BETWEEN 3000 AND 5000 THEN
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('gros salaire') ;
```

```
  ELSIF v_sal BETWEEN 1500 AND 2999 THEN
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('moyen salaire') ;
```

```
  ELSE
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('petit salaire') ;
```

```
  END IF;
```

```
END;
```

```
/
```

Exemple avec CASE

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
```

```
SQL> DECLARE
```

```
2 v_sal emp.sal%TYPE; v_sal a le même type que sal
```

```
3 BEGIN
```

```
4 SELECT sal INTO v_sal FROM emp
```

```
5 WHERE empno = &numero;-- il demande un numero
```

```
6 CASE
```

```
7 WHEN v_sal BETWEEN 4000 AND 4999 THEN
```

```
8 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('salaire élevé');
```

```
9 WHEN v_sal BETWEEN 2000 AND 2999 THEN
```

```
10 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('salaire moyen');
```

```
11 ELSE
```

```
12 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('salaire faible');
```

```
13 END CASE;
```

```
14 END;
```

```
15 /
```

```
Enter value for matricule: 7839
```

Curseurs PLSQL

Curseurs

- On utilise un curseur pour traiter les relations ligne par ligne et/ou quand on ignore combien de lignes seront rapportées par une requête.
- Le serveur utilise une zone locale (tampon) pour exécuter les instructions SQL et pour stocker les informations en cours de traitement
- Il y a des curseurs implicites et des curseurs explicites
- Les curseurs explicites sont définis par le programmeur
- Un curseur possède des attributs

Curseurs

Exemple de curseur correspondant à l'ordre:
Select empno, ename job from emp;

7369	SMITH	CLERK
7566	JONES	MANAGER
7788	SCOTT	ANALYST
7876	ADAMS	CLERK
7902	FORD	ANALYST
etc ...		

Déclaration d'un Curseur

```
DECLARE  
    CURSOR cursor_name IS  
        instruction_select ;
```

Exemple :

```
DECLARE  
    CURSOR c_emp IS  
        SELECT empno, ename FROM emp  
        WHERE sal > 3000;
```

DECLARE

CURSOR emp_cur IS SELECT * FROM EMP;

ligne emp_cur%rowtype - - ligne de type curseur emp_cur

BEGIN

OPEN emp_cur;

LOOP

FETCH emp_cur INTO ligne;

EXIT WHEN emp_cur%NOTFOUND;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('nom = ' || ligne.ename);

END LOOP;

CLOSE emp_cur;

END;

Table :

PERSONNE(numpers, nom, prenom)

ENFANT(numenf, nom_enf, prenom_enf, pere, mere)

Create table personne

(numpers integer primary key,

Nom varchar(20) not null,

Prenom varchar(20)

);

Create table enfant

(numenf integer primary key,

Prenom_enf varchar(20),

Pere integer not null references personne(numpers),

mere integer not null references personne(numpers));

Insert into personne values (1, 'DAMA', 'MARC') ;
Insert into personne values (2, 'DAMA', 'LAURE') ;
Insert into personne values (3, 'LELLOUC', 'ERIC') ;
Insert into personne values (4, 'LARTI', 'MARIE') ;

Insert into enfant values (10, 'JACQUES', 1, 2) ;
Insert into enfant values (11, 'ALINE', 1, 2) ;
Insert into enfant values (12, 'ZOE', 1, 2) ;
Insert into enfant values (13, 'CLAIRE', 1, 2) ;
Insert into enfant values (14, 'ZACHARY', 1, 2) ;
Insert into enfant values (15, 'ARTHUR', 3, 4) ;
Insert into enfant values (16, 'MARY', 3, 4) ;

```
set serveroutput on
declare
  CURSOR parent IS SELECT * FROM PERSONNE;
  p PERSONNE%ROWTYPE;
  CURSOR enfant(numparent integer) IS
    select * from enfant where pere = numparent or mere = numparent;
  e ENFANT%ROWTYPE;
BEGIN
  FOR p in parent
  LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Les enfants de ' || p.prenom || ' ' || p.nom ||
' sont : ');
    FOR e IN enfant(p.numpers)
    LOOP
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' * ' || e.prenom_enf );
    END LOOP;
  END LOOP;
END;
```

Autres exemples

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
SQL> DECLARE
  2  rec emp%ROWTYPE;
  3  CURSOR c1 IS SELECT * FROM emp
  4          ORDER BY sal DESC;
  5 BEGIN
  6  OPEN c1;
  7  FOR ind IN 1..5 – on sait qu’il y a au moins 5 tuples
  8  LOOP
  9      FETCH c1 INTO rec;
 10      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(rec.ename || ' ' ||
 11                          TO_CHAR(rec.sal));
 12  END LOOP;
 13  CLOSE c1;
 14 END;
 15 /
KING 5000
SCOTT 3000
...
BLAKE 2850
```

```

SQL> DECLARE
2   CURSOR curs IS SELECT * FROM emp
3       ORDER BY desc; -- par salaires décroissants
4   enreg emp%ROWTYPE;
5 BEGIN
6   OPEN curs;
7   LOOP
8       FETCH curs INTO enreg;
9       EXIT WHEN curs%ROWCOUNT > 5 OR curs%NOTFOUND ;
10      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(enreg.ename || ' ' || enreg.sal);
12   END LOOP;
13   CLOSE curs;
14 END;
15 /

```

```

KING      5000
SCOTT     3000

```

```
...
```


Quelques attributs d'un Curseur

Attribut	Type	Description
%ISOPEN	BOOLEAN	TRUE si curseur ouvert.
%NOTFOUND	BOOLEAN	TRUE si le dernier fetch n'a ramené aucune ligne.
%FOUND	BOOLEAN	TRUE tant que Fetch ramène des lignes.
%ROWCOUNT	NUMBER	Nombre total de lignes ramenées par Fetch.

Curseur Enregistrement (Record)

```
DECLARE
  CURSOR c1 IS
    SELECT e.ename AS nome, d.loc AS nomv
      FROM emp e, dept d
     WHERE e.deptno = d.deptno
          AND d.deptno = 10;
  enreg c1%ROWTYPE;
BEGIN
  OPEN c1;
  LOOP
    FETCH c1 INTO enreg; -- curseur dans l'enregistrement enreg
    EXIT WHEN c1%NOTFOUND; -- fin, si plus de lignes
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('nom : ' || enreg.nome|| ' Localisation : ' ||
enreg.nomv);
    -- affichage de chaque ligne de la table
  END LOOP;
  CLOSE c1;
END;
```

/

Utilisation des attributs du curseur

```
SQL> DECLARE
2  CURSOR c1 IS SELECT e.ename, e.sal FROM emp e
3      ORDER BY e.sal DESC;
4  enreg      c1%ROWTYPE; -- enreg est de type curseur c1
5  BEGIN
6  IF NOT c1%ISOPEN THEN
7      OPEN c1;
8  END IF;
9  WHILE (c1%ROWCOUNT < 5) LOOP
10     FETCH c1 INTO enreg;
11     EXIT WHEN c1%NOTFOUND;
12     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' NOM : ' || enreg.ename ||' SAL : ' || enreg.sal);
13  END LOOP;
14  IF c1%ISOPEN THEN
15     CLOSE c1;
16  END IF;
17 END;
18 /
KING 5000
SCOTT 3000
FORD 3000
```

Curseur dans une boucle FOR

Le 'FOR' Simplifie l'usage d'un curseur

Ouverture, extraction et fermeture implicite du curseur

L'enregistrement (RECORD) est également déclaré

```
FOR nom_enreg IN nom_curseur
-- pas besoin de déclarer nom_enreg
LOOP
    instructions
END LOOP;
```

Un exemple

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
```

```
SQL> BEGIN
```

```
2         FOR nomdep IN (SELECT * FROM dept)
```

```
3         LOOP
```

```
4             DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(nomdep.dname);
```

```
5         END LOOP;
```

```
6 END;
```

```
7 /
```

```
ACCOUNTING
```

```
RESEARCH
```

```
SALES
```

```
OPERATIONS
```

```
PL/SQL procedure successfully completed.
```

Curseur et enregistrement

```
DECLARE
  CURSOR c1 IS
    SELECT * FROM DEPT;
BEGIN
  FOR var1 IN c1 - - on ne déclare pas var1
  LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nom dep : ' ||
var1.dname);
  END LOOP;
END;
/
ACCOUNTING
...
```

Boucle WHILE - Exemple

```
SQL> DECLARE
2   ligne scott.emp%ROWTYPE;
3   CURSOR c1 IS SELECT * FROM emp
4   ORDER BY sal DESC;
5 BEGIN
6 OPEN c1;
7 WHILE (c1%ROWCOUNT < 5) LOOP
8     FETCH c1 INTO ligne;
9     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(l'Nom : ' || ligne.ename || ' Sal : ' ||
10                          TO_CHAR(ligne.sal));
11 END LOOP;
12 CLOSE c1;
13 END;
14 /
```

Nom : KING Sal : 5000

Nom : SCOTT Sal : 3000

...

Nom : BLAKE Sal : 2850

Types de Données Composés

Exemple

```
SQL> DECLARE
 2  TYPE emp_record_type IS RECORD
 3    ( ename  VARCHAR2( 25 ),
 4      job    VARCHAR2( 25 ),
 5      sal    NUMBER( 7,2 )
 6    );
 7  employee_record  emp_record_type;
 8  BEGIN
 9    SELECT ename, job, sal -- une seule ligne!
10      INTO employee_record
11      FROM emp
12      WHERE empno = 7839;
13  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(employee_record.ename);
14  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(employee_record.job);
15  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(employee_record.sal);
16  END;
17 /
KING PRESIDENT 5000
```

Exemple

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
```

```
SQL> DECLARE
```

```
2   enreg emp%ROWTYPE;
```

```
3 BEGIN
```

```
4   SELECT * INTO enreg FROM emp
```

```
5   WHERE ROWNUM = 1;
```

```
6   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(enreg.ename);
```

```
7   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(enreg.sal);
```

```
8 END;
```

```
9 /
```

```
SMITH
```

```
800
```

PL/SQL procedure successfully completed.

Traitement des erreurs

EXCEPTIONS

- Une Exception est une erreur PL/SQL déclenchée pendant l'exécution du code
- Deux modes
 - Implicite : une erreur Oracle est apparue.
 - Explicite : par l'utilisateur.
- Gestion : Section **EXCEPTION**

Les Exceptions

DECLARE

...

Exception_1 EXCEPTION;

BEGIN

 If THEN **RAISE exception_1;**

EXCEPTION - - bloc de gestion des exceptions

WHEN *exception_1* [OR *exception2* . . .] THEN

inst11;

inst22;

...

[WHEN *exception3* [OR *exception4* . . .] THEN

inst111;

inst222;

...]

[WHEN OTHERS THEN

inst1111;

inst2222;

...]

Remarques

1. Le mot-clé **WHEN OTHERS** gère toutes les erreurs qui ne sont pas encore gérées.
2. **WHEN OTHERS** est la dernière clause du bloc **EXCEPTION**.

Exemple d'exception prédéfinie

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
SQL> DECLARE
  2   nb NUMBER;
  3 BEGIN
  4   nb := 'chaine'; -- affectation incorrecte !
  5   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('OK');
  6 EXCEPTION
  7   WHEN VALUE_ERROR THEN
  8     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : affectation incorrecte');
  9 END;
10 /
```

Erreur : affectation incorrecte

PL/SQL procedure successfully completed.

Quelques exceptions

- NO_DATA_FOUND : un curseur ne ramène pas de lignes
-
- TOO_MANY_ROWS : un curseur ramène plusieurs lignes
-
- INVALID_CURSOR : curseur invalide
-
- ZERO_DIVIDE : division par zéro
-
- DUP_VAL_ON_INDEX : valeur dupliquée

Exceptions définies par l'utilisateur

- Déclarées dans la section **DECLARE**
- On les déclenche dans un bloc par l'instruction **RAISE**
- Dans la section **EXCEPTION**, référencer le nom de l'exception (défini dans la section **DECLARE**)
- Cette exception ne peut être appelée que durant l'exécution d'un sous-programme stocké dans le serveur de données

Exemple

```
SQL> DECLARE
2     CODE_DEP NUMBER(4);
3     DEPTNO_INCORRECT EXCEPTION;
4     CURSOR c1 IS SELECT deptno FROM dept WHERE ROWNUM = 1;
5 BEGIN
6     OPEN c1;
7     FETCH c1 INTO CODE_DEP;
8     CLOSE c1;
9     IF CODE_DEP NOT IN (10,20,30) THEN
10        RAISE DEPTNO_INCORRECT;
11    END IF;
12    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Numéro de département OK !');
13 EXCEPTION
14    WHEN DEPTNO_INCORRECT THEN
15        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Code du département invalide');
16        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' SQLCODE = ' || SQLCODE || ' ' ||
17        ' SQLERRM = ' || SQLERRM);
- - sqlcode et sqlerrm : voir transparent suivant
16 END;
17 /
```

Messages et codes d'erreurs

- **SQLCODE** : retourne la valeur numérique correspondant au code de l'erreur d'Oracle.
- **SQLERRM** : retourne le message associé au numéro d'erreur

