

Rendu du travail...

Exportez votre projet sous forme d'une **archive zip** et le déposer dans le dossier **TP/dossier_exam** préalablement **vidé de son éventuel ancien contenu**.

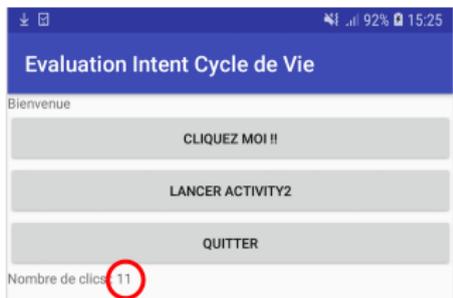
Activity 1

- Créez une application formée de deux Activity
- La première est formée d'un LinearLayout vertical contenant un TextView, trois boutons et un dernier TextView comme illustré à droite.



Activity 1 - Boutons

- Le bouton "CLIQUEZ MOI !!" incrémente un entier qui représente le nombre de clics et met à jour le TextView du bas (voir ci-contre).
- Le bouton "QUITTER" permet de quitter correctement l'application.

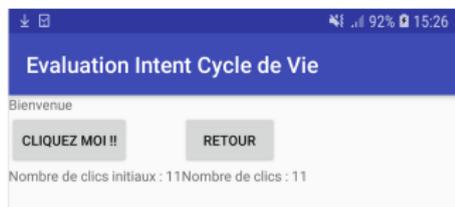
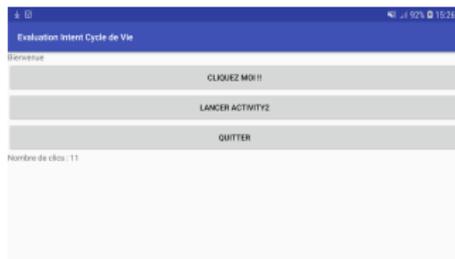


Activity 1 - Cycle de vie

- Lorsque l'écran est pivoté, la valeur du nombre de clics est sauvegardée et restaurée selon les principes de la gestion du cycle de vie des Activity.

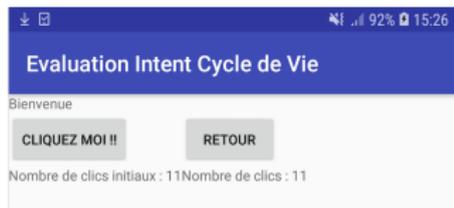
Activity 1 - Boutons

- Le bouton "LANCER ACTIVITY2" démarre l'Activity2 et lui communique le nombre de clics actuels.



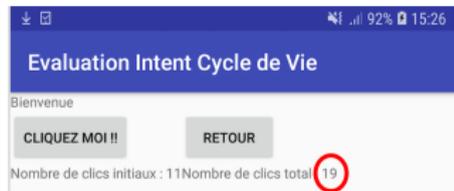
Activity 2

- La seconde Activity est formée d'un LinearLayout vertical contenant un TextView et un GridLayout à 2 colonnes, contenant lui-même deux boutons et deux TextView comme illustré à droite.
- Au démarrage il reçoit le nombre de clics initial et l'affiche dans les deux TextView du bas.



Activity 2 - Boutons

- Le bouton "CLIQUEZ MOI !!" incrémente le nombre de clics et met à jour le TextView en bas à droite (voir ci-contre).

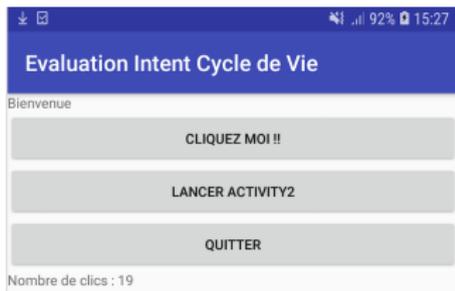


Activity 2 - Cycle de vie

- Lorsque l'écran est pivoté, la valeur du nombre de clics est sauvegardée et restaurée selon les principes de la gestion du cycle de vie des Activity.

Activity 2 - Boutons

- Le bouton "RETOUR" retourne le nombre de clics courant à l'Activity 1 et se termine, l'Activity1 reçoit ce nombre et l'affiche dans le TextView du bas.



Rendu du travail...

Exportez votre projet sous forme d'une **archive zip** et le déposer dans le dossier **TP/dossier_exam** préalablement **vidé de son éventuel ancien contenu.**