
TP Programmation Orientée Objet en JAVA

TP 5 : IHM

Pour cette séance de TP, vous aurez besoin d'un éditeur de texte, d'un kit de développement java (version 6 ou plus), d'un interpréteur de commandes. Vous pourrez aussi utiliser l'environnement de développement Eclipse.

Exercice 1 :

Écrire une classe *Convertisseur* permettant de représenter graphiquement un Convertisseur « euro -> dollar » et inversement.

Exercice 2 :

Écrire une classe *Calculatrice* permettant de représenter une calculatrice 4 opérations.

Exercice 3 :

Écrire une classe *Formulaire* permettant de saisir graphiquement les informations suivantes :

- nom,
- prénom,
- âge,
- adresse,
- situation familiale (célibataire, marié, concubinage, divorcé),
- commentaires
- mettre en place 2 boutons :
 - * le premier permettant d'enregistrer les informations précédentes,
 - * le second effectuant une réinitialisation des données.

Exercice 4 :

Écrire une classe suite permettant de calculer la suite : $1 + 1/2 + 1/3 + \dots + 1/n$.

Un bouton « + » ajoutera 1 élément de la suite ; un bouton « - » supprimera 1 élément.